**Pflichtenheft Quizprogramm**

von: Kilian, Lukas, Jonas, Mathis

|  |  |
| --- | --- |
| Ziel | Ein Quizprogramm soll entwickelt werden |
| Zielpersonen | Endanwender oder Administratoren |
| Auswirkungen | Endanwender besuchen die Website und beantworten Fragen |
| Randbedingungen | 4 Wochen Zeit, 4 Personen, MySQL soll verwendet werden |
| Sonstiges | - |

Qualitätsanforderungen: schicke Oberfläche, Zuverlässigkeit, Speicher- und Laufzeiteffizienz, Sicherheit

Technische Anforderungen: PHP, MySQL

**Use Cases:**

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Frage erstellen |
| Nummer | U1 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 27.5.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Nutzer erstellt eine Frage |
| Typischer Ablauf | 1. Benutzer meldet sich an 2. Benutzer wählt das entsprechende Formular 3. Benutzer trägt Frage, Antwort und Kategorie ein 4. Benutzer speichert neue Daten 5. Benutzer meldet sich ab |
| Alternativer Ablauf | 1. Benutzer bricht sein Vorgehen ab 2. Frage ist unangebracht (🡪 Blacklist) |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Frage beantworten |
| Nummer | U2 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 27.5.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Nutzer beantwortet eine Frage |
| Typischer Ablauf | 1. Benutzer wählt Kategorie 2. Benutzer bekommt Frage 3. Benutzer wählt Antwort 4. Auflösung der Frage 5. Benutzer bekommt Punkte (oder eben 0 Punkte) 6. Benutzer kann Fragen beantworten, bis alle vorbei sind oder bricht das Spiel ab |
| Alternativer Ablauf | 1. Benutzer gibt keine Antwort 🡪 Abbruch |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Account erstellen |
| Nummer | U3 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 27.5.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Nutzer erstellt sich einen Account |
| Typischer Ablauf | 1. Benutzer trägt Daten ein 2. Daten werden geprüft 3. Tutorial |
| Alternativer Ablauf | 1. Abbruch wegen vorhandenem Account oder fehlender Daten |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Anmelden |
| Nummer | U4 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 7.6.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Nutzer benutzt den Log-In |
| Typischer Ablauf | 1. Benutzer gibt Daten ein 2. Benutzer schickt Daten ab 3. Überprüfung des Usernames und Passworts 4. Warnung, falls Daten falsch |
| Alternativer Ablauf | 1. Vorschläge, falls Username existiert 2. PW-falsch Anzeige 3. Username-vergeben Anzeige |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Frage löschen |
| Nummer | U5 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 7.6.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Admin löscht eine Frage |
| Typischer Ablauf | 1. Admin bekommt unangemessene Frage angezeigt 2. Admin löscht Frage 3. Admin bestätigt sein Vorgehen |
| Alternativer Ablauf | 1. Admin löscht Frage nicht |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Benutzer bannen |
| Nummer | U6 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 7.6.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Admin bannt einen User wegen unangemessener Inhalte |
| Typischer Ablauf | 1. Admin sieht auffälligen User 2. Admin bannt User 3. Admin bestätigt |
| Alternativer Ablauf | 1. Admin sieht Inhalte nicht als unangemessen an 2. Admin bannt User nicht |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |

|  |  |
| --- | --- |
| Name Use Case | Benutzer befördern |
| Nummer | U7 |
| Autor |  |
| Version | 1.0, 7.6.2021 🡪 Erstellung |
| Beschreibung | Ein Admin ernennt einen weiteren Admin/Mod |
| Typischer Ablauf | 1. Admin befördert Benutzer 2. Admin bestätigt sein Vorgehen |
| Alternativer Ablauf | 1. Admin befördert Benutzer nicht |
| Verantwortlicher | - |
| Status | offen |